

Сценарий игры по станциям «Лидер и команда!»

Мы приветствуем вас на игре «Лидер и его команда!». Сегодня вы сможете проявить свои лидерские качества и показать сплоченность команды в процессе преодоления трудностей. Но не будем забывать, что это еще и конкурс, соревнование между командами.

Правила и ход сегодняшнего путешествия:

Капитаны команд получают маршрутные листы. В них указывается порядок прохождения станций, место проведения. Внимательно рассмотрим маршрутные листы. Далее следуйте по маршруту. После прохождения всех станций маршрутные листы сдаются в оценочную комиссию для подведения итогов.

Помните! Ваша победа - успех вашей команды! Успехов вам!

Конкурсные площадки

1. «Геометрическая фигура».

Упражнение выполняется в закрытом помещении, всей группе завязывают глаза. Эксперт предлагает ребятам найти верёвку и построить квадрат, треугольник, пирамиду, звезду, ромб, не выпуская из рук верёвку. Участники имеют право советоваться, разговаривать вслух, искать решение в точно отведённое время (5 минут). Казалось бы задание не столь сложно. Но в предложенном состоянии всё-таки сделать это не так-то легко. Сначала у ребят может быть растерянность, затем они начинают искать путь решения, спорить. Кто-то обязательно будет руководить всеми.

Баллы: за каждую геометрическую фигуру (2 балла)

Оборудование: верёвка, повязки.

2 . «Пословица в рисунках».

Команде предлагается по рисункам отгадывать пословицу.

Задача – отгадать пословицу.

Баллы: за каждую отгаданную пословицу -2 балла

Предлагаются следующие пословицы:

1. Не всё коту масленица.
2. Смелость города берёт.
3. Заблудиться в трёх соснах.
4. Чем дальше в лес, тем больше дров.
5. Конь о четырёх ногах, да и тот спотыкается.
6. Яйца курицу не учат.
7. Дома и стены помогают.
8. Вена красна цветами, а осень – плодами.

3. «Патентное бюро».

Придумать и описать правила новой игры, в которой пригодились бы:

- Спасательный круг, шарики для пинг-понга;
- Любое количество ложек, мячик, мягкие игрушки.
- Зонтик, бант, калоши, стаканчик, корзина.

Время 3 минуты. Баллы по количеству вариантов игр, придуманных с одним предметом. На карточках написать название предметов, капитану предлагается выбрать карточки .

4 . «Необычные задачки».

Всего баллов 8- минус балл за неправильный ответ или нет ответа.

1.Вы пилот самолёта летящего из Гаваны в Москву с двумя посадками в Алжире. Сколько лет пилоту? (сколько вам)

2.Что может портиться несколько раз в день? (настроение)

Когда журавль стоит на одной ноге, он весит 3 кг. Сколько будет весить журавль, если встанет на обе ноги? (3 кг.)

3.Что легче:1 кг. ваты или 1кг. железа? (одинаково)

4.Лестница дома имеет 5 пролётов, каждый из которых состоит из 20 ступенек.

5.Сколько ступенек надо пройти, чтобы попасть на верхний этаж? (все)

6.Из Москвы в Санкт-Петербург вышел поезд. Из Санкт-Петербурга в Москву тоже. Вышли они одновременно. Какой из них будет ближе к Москве в момент их встречи, если скорость 1-го в 2 раза больше скорости второго? (одинаково)

7.Что может путешествовать по свету, оставаясь в одном и том же углу?
(почтовая марка)

8.Чем заканчивается как день, так и ночь? (мягким знаком)

5. «Концерт «Ромашка».

На листах декоративной ромашки, сделанной из бумаги, пишутся задания творческого характера:

Исполнить танец

Исполнить частушку

Исполнить песню

Исполнить художественный свист

Рассказать отрывок стихотворения

Участники отрывают лепестки, не зная характера заданий. Оценивается экспромт, даётся три задания на команду.

Выполненное задание 1 балл. Всего можно на этом этапе набрать 3 балла.

Оборудование: ромашка с заданиями

6. «Вспомни всё».

Ведущий показывает предметы, приготовленные заранее команде. Необходимо их запомнить. На запоминание 30-40 секунд. Затем убираются предметы. Командам необходимо написать увиденные предметы (1,5 мин). Баллы начисляются за количество предметов, которые команде удалось вспомнить.

Количество баллов = количеству предметов.

Оборудование: предметы разные, перечень.

Исполнить танец

Исполнить частушку

Исполнить песню

Исполнить художественный свист

Рассказать отрывок стихотворения

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ _____

ВРЕМЯ СТАРТА _____

НАЗВАНИЯ ПЛОЩАДОК	МЕСТО НАХОЖДЕНИЯ ПЛОЩАДКИ	ОТМЕТКА О ПРОХОЖДЕНИИ
«Геометрическая фигура»		
«Пословица в рисунках»		
«Патентное бюро»		
«Необычные задачки»		
«Концерт «Ромашка»		
«Вспомни всё»		

ВРЕМЯ ОКОНЧАНИЯ _____

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ _____

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ _____

ВРЕМЯ СТАРТА _____

НАЗВАНИЯ ПЛОЩАДОК	МЕСТО НАХОЖДЕНИЯ ПЛОЩАДКИ	ОТМЕТКА О ПРОХОЖДЕНИИ
«Вспомни всё»		
«Концерт «Ромашка»		
«Необычные задачки»		
«Патентное бюро»		
«Пословица в рисунках»		
«Геометрическая фигура»		

ВРЕМЯ ОКОНЧАНИЯ _____

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ _____