


Муниципальное казенное образовательное учреждение
дополнительного образования детей
«Детско-юношеский центр Ачинского района»

Рассмотрено и рекомендовано
методическим советом
МКОУ ДО «ДЮЦ Ачинского
района»
Протокол № 2
от «25» мая 2020 г.

Утверждаю
Директор МКОУ ДО «ДЮЦ
Ачинского района»
 Л.В.Нечипоренко
Приказ № 8
от «25» мая 2020 г.



Летний образовательный модуль

«Лапта всегда в моде»
на 2019-2020 учебный год

Разработчик модуля:
Дайлидова Татьяна Васильевна,
педагог дополнительного образования

Составитель и реализует модуль:
Дайлидова Татьяна Васильевна,
педагог дополнительного образования

Ачинский район,
2020 г.

Пояснительная записка

Летний образовательный модуль «Лапта всегда в моде» является общеразвивающим модулем физкультурно-спортивной **направленности**.

Разработан модуль в соответствии с требованиями Федерального государственного стандарта.

Форма обучения – групповая.

Возраст обучающихся, модуль рассчитан на детей с разной степенью подготовленности в возрасте 8-12 лет.

Особенности обучения.

Модуль реализуется в летнее время.

Цель:

- пропаганда здорового образа жизни,
- привитие интереса к систематическим занятиям физической культурой и спортом.

Задачи модуля:

- изучение игры «Лапта»;
- знания терминологии игры, правил судейства;
- воспитание информационных способностей.

Режим занятий: на реализацию модуля запланировано 4 часа, июнь 2020г (2 раза в неделю по 2 часа). Рекомендуемый режим занятий по модулю таков: одно занятие по 45 минут с 10 минутным перерывом.

Расписание занятий: вторник, четверг (15.00 -15.45;15.55 -16.40).

Формы занятий: игровые занятия, теоретические занятия.

Ожидаемые результаты:

- игра станет популярной;
- знания по технике безопасности, правилам игры, технике игры;
- активное участие в пропаганде ЗОЖ;

Календарно – тематическое планирование модуля

№ темы	Дата	Наименование и содержание темы	Количество часов			Форма занятий
			теория	практика	всего	
1.	02.06.2020	Инструктаж по технике безопасности. Изучение правил игры «Лапта».	1		2	Игровые и теоретические занятия
		Игра «Лапта».	1			
2.	04.06.2020	Изучение техники удара битой по мячу	1		2	Игровые и теоретические занятия
		Изучение правил проведения соревнований по лапте.	1			
Итого:			4		4	

Содержание модуля

В содержание модуля «Лапта всегда в моде» входит изучение правил техники безопасности при игре «Лапта», изучение правил игры, видео просмотр учебных игр, соревнований по лапте, видео изучение техники удара по мячу.

Правила игры в «Лапту»

Русским людям, наверное, стоит знать, в какие игры играли их предки. Одна из самых популярных национальных славянских забав – русская лапта. Это игра, зародившаяся в недрах народа, требует от её участника умения играть в команде, находчивости, внимательности, ловкости, хорошего дыхания, быстрого бега, меткости, твёрдости в руках и огромной уверенности в победе.

Любопытно будет узнать, что на сегодняшний день нет точных сведений о том, когда именно появилась лапта. По одним сведениям в неё играли тысячу лет назад, по другим – это время отодвигают ещё на 1000 лет.

Так как лапта была народной, существовало и большое количество её разновидностей. Правила немного отличались друг от друга, а называлась эта игра то «шибка», то «хлопка», то «битка». Но как бы там ни было, популярность её на Руси была огромной, и ни один праздник, ни одно народное гулянье не проходили без состязания в лапту. Пётр Первый очень любил и ценил эту игру. Высочайшим указом русская лапта стала средством физической подготовки солдат Преображенского и Семёновского полков. Постепенно и вся русская армия стала использовать лапту как средство для тренировки физической силы, выносливости и прочих качеств, так необходимых солдату. Вообще, в России вплоть до советских времён в лапту с удовольствием играли на досуге самые разные слои населения. После революции интерес к этой игре пошёл на спад и во второй половине прошлого века о ней практически забывают.

Наиболее простые правила игры в русскую лапту.

Для игры нужно выбрать большую площадку или лужайку. Размечается поле так, как показано на рисунке. Используют для лапты обыкновенный теннисный мяч. Биту можно изготовить самостоятельно, но вполне подойдёт и бита для игры в бейсбол. Численность команды может быть до 10 человек. В каждой команде имеется равное количество участников. Команды две, и чтобы различаться, игроки надевают футболки разного цвета. В начале игры проводится жеребьёвка, по итогам которой одна из команд становится нападающей и занимает линию города. Противоположная команда становится защищающейся и распределяется по игровому полю. По другой терминологии нападающая команда называется «бьющая», а команда защищающаяся – «водящая»

Подготовка к игре

Игроки занимают свои места на игровом поле. Команда бьющих направляет одного игрока в площадь подачи, остальные же члены этой команды выстраиваются вдоль боковой линии города. Расставляет их капитан команды. Водящая команда выделяет одного игрока, который будет подавать мяч. Он располагается на специальной площадке для подачи, а остальную команду капитан размещает по полю.

Начало игры

Подающий игрок подбрасывает мяч, а бьющий – по нему бьёт. При удачном ударе мяч перелетает за контрольную линию. После удара по мячу, бьющий игрок бежит через площадку к линии кона. Он должен добежать до этой линии, пока мяч не поймали, а по возможности – и вернуться обратно.

Игроки водящей команды стараются поймать мяч или подобрать его и осалить им игрока, который бежит через поле. Если игрок, который ударил по мячу, смог добежать до кона и прибежать обратно, то эти действия приносят его команде 2 очка. Если же игрок остался на линии кона, то он ждёт там того момента, когда другой бьющий не ударит по мячу. После успешного удара, ждущий на кону игрок бежит в город, и если он сумел добежать не осаленным – команда получает 1 очко. После удачной пробежки игрок имеет право бить три раза и занимает крайнее положение на площадке очередности. В задачу игроков водящей команды входит поимка мяча «с лёта». Тогда команде начисляется 1 очко и происходит смена сторон. Игроки команды могут также подобрать мяч и осалить им бегущего. Осаливать может или же игрок, который поднял мяч, или же другой, которому мяч был передан. Как только водящие возвращают мяч в город – игра останавливается. Бегущий игрок, если он не успел добежать до середины поля – возвращается назад, а если успел – продолжает движение. В процессе игры могут начисляться штрафные очки бьющей команде: – четвёртый выход мяча за пределы поля после удара, и каждый последующий – 1 очко; – судейское замечание – 1 очко.

Кто же выигрывает в лапту без набора очков?

Игра считается выигранной в том случае, когда после осаливания перебегающего игрока все члены защищающейся команды убежали в город не осаленными. Также игра заканчивается в пользу водящих в следующих случаях: – допущено грубое нарушение правил игры; – если игрок бьющей команды взял мяч в руки или же каким-то другим образом ограничил доступ к нему; – выскользнувшая и рук бита улетела из города. Могут играть смешанные команды – юноши и девушки. Игра разделяется на две партии по 20 минут и прекращается по длинному свистку судьи. Выигрывает та команда, которая набирает большее количество очков.

К описанным правилам есть кое-какие дополнения:

Если игрок заступает одной ногой за линию города или кона, то он может не бежать, а вернуться назад. Если же он заступает за линию обеими ногами, то возвращаться ему нельзя. В противном случае, по команде судьи происходит смена команд. Если удар не удался, то не успевший обежать игрок должен располагаться в пригороде вдоль городской линии. После перебежки игроки занимают места в такой очередности, в которой они забежали за линию. Если произошло пересаливание, тогда игроки бьющей команды снова обретают право на удар.

Если мяч вылетел за боковую линию, тогда все игроки бьющей команды не двигаются со своих мест. После трёх аутов (ударов за боковую линию), команде бьющих начисляются штрафные очки (по одному очку за каждый аут).

Что запрещено в русской лапте?

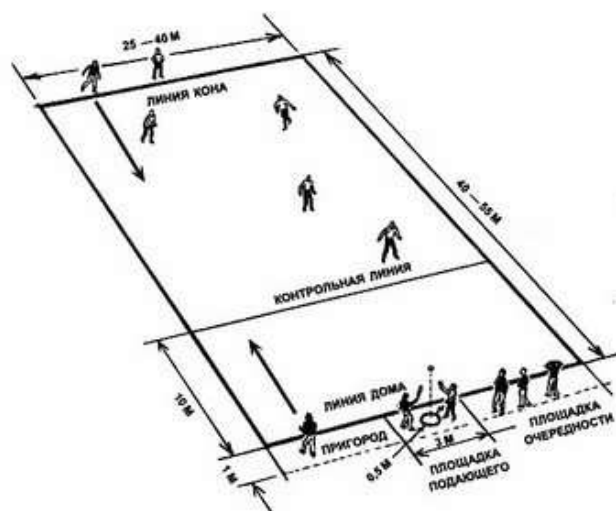
Запрещено всем игрокам, кроме подающего, подходить ближе, чем на 2 метра к игроку с битой.

Запрещено осаливать в голову, пах и солнечное сплетение.

Запрещается пользоваться слишком тяжёлой или слишком длинной битой.

Стандартные параметры биты: 2 кг. 90X15см.

Нельзя задерживать перебегающего игрока. Нельзя использовать бейсбольные «лапы».



Как можно увидеть, правила игры в русскую лапту достаточно просты и понятны. И это замечательно, что древняя русская игра опять вернулась к нам. Будем надеяться, что она снова обретёт такую же популярность, как и раньше.

Учебно-методические средства обучения

Интернет ресурсы:

1. Игра «Лапта» видео <https://ok.ru/video/868042279618>
2. Правила техники безопасности на занятиях лаптой. <https://nsportal.ru/shkola/fizkultura-i-sport/library/2013/12/10/tekhnika-bezopasnosti-russkaya-lapta>
3. Правила игры в лапту <https://frbi-ross.ru/pravila-igry-v-laptu/>
4. <https://yandex.ru/video/preview/?filmId=12243706595591277980&text=видео+техника+удара+битой+v+>

Список использованных источников:

1. Настольная книга учителя физической культуры / под ред. Л. Б. Кофмана. - М., 2000.
2. О. А. Иванова. Физкультура для здоровья. М.: «Советский спорт». 1990г
3. Физическая культура. Сценарий праздников и игровых занятий 1-6 кл. М.: Первое сентября. 2002г